ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИИ ПО КОМПЕТЕНЦИИ «ВЕБ-ДИЗАЙН И РАЗРАБОТКА» V ОТКРЫТОЙ ТЕХНИЧЕСКОЙ СПАРТАКИАДЫ   
ШКОЛЬНИКОВ ОРДЖОНИКИДЗЕВСКОГО РАЙОНА

1. **Общие положения**
   1. Настоящее положение определяет условия и порядок проведения соревнования по компетенции «Веб-дизайн и разработка» V Открытой технической спартакиады школьников Орджоникидзевского района (далее – Соревнование).
   2. Основным документом, описывающим целевые ориентиры, на которые направлено Соревнование является Положение о V Открытой технической спартакиады школьников Орджоникидзевского района.
   3. Организаторы Соревнования могут вносить изменения в настоящее Положение.
   4. Организатор Соревнования – МАОУ СОШ № 113 совместно с Центром цифрового образования «IT-куб».
2. **Порядок проведения Соревнования**
   1. Сроки проведения Соревнования:

Соревнование проводится в один этап 19.03.2022 г. на базе Центр цифрового образования «IT-Куб» (адрес: ул. Красных Командиров, 11а), начало Соревнования в 10:30»

Срок подачи заявки на участие: 01.03.2022 – 14.03.2022 г.

Экспертиза (работа жюри): 19.03.2022 г.

Подведение итогов: 19.03.2022 г.

Награждение участников, победителей и призеров: 19.03.2022 г.

* 1. В Соревновании участвуют команды учащихся 8-10 классов, численность каждой команды - 2 человека.
  2. От одной образовательной организации может участвовать только одна команда.
  3. Общее количество команд, участвующих в Соревновании, ограничено 12 командами. Если количество заявок превышает указанное ограничение, преимущество отдаётся командам, отправившим заявку раньше других.
  4. Для подачи заявки необходимо заполнить гугл-форму до 14.03.21 по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/1P1yKAkqbRrcILRrUUWqUK7r8EeOYQ3InIQezdbWpaCk/edit?usp=sharing>
  5. На Соревновании участникам нужно будет по техническому заданию разработать дизайн одностраничного сайта и сверстать его.
  6. На каждую команду выделяется два компьютера, бумага и флипчарт, использование своих ноутбуков не допускается.
  7. Разрешённое ПО: Figma (онлайн-сервис для создания дизайна и прототипа сайта), Atom (редактор кода для вёрстки), Discord (для координации работы).
  8. Ориентировочное время выполнения задания – 3 часа. После этого происходит просмотр работ жюри и, при необходимости, защита работ.
  9. При подготовке к соревнованию участники могут использовать обучающее видео по работе с сервисом Figma <https://youtu.be/MsSPJFGRgjs> (кейс 2022 года будет другим), **обзор по редактору Atom**<https://youtu.be/m0gOieTt-WY> (смотреть с 3-й минуты).
  10. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс).
  11. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка на мероприятии будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

1. **Порядок работы жюри и определение победителей**
   1. Оценивание производится по трем направлениям: общие компетенции, дизайн и вёрстка.
   2. Критерии оценки выполнения задания:

Общие компетенции:

* Командная работа;
* Сформулированность цели и задач;
* Умение объяснить и защитить свои идеи;
* Владение понятийным аппаратом;
* Оригинальность решения.

Дизайн:

* Соответствие техническому заданию;
* Цветовая схема;
* Композиция;

Вёрстка:

* Соответствие макету;
* Адаптивность;
* Кроссбраузерность;
* Наличие сетки;
  1. Победитель определяется по сумме очков за выполненные задания. В случае равенства количества набранных очков предпочтение отдаётся команде, набравшей наивысший балл по направлению «дизайн».
  2. Победители и призёры Соревнования награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени, все участники получают сертификаты.
  3. Апелляция и изменение результатов Соревнования после подведения итогов не предусмотрены.

1. **Данные об организаторе мероприятия**

4.1. Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 113.

Адрес: г. Екатеринбург, ул. Бакинских комиссаров, 50

Тел.: (343) 325-17-61, e-mail: mousosh113@list.ru

Директор: Гагауз Артём Григорьевич

Сайт: школа113.екатеринбург.рф

4.2. Ответственный за организацию и проведение Соревнования:

Данилова Татьяна Германовна, телефон 8-965-520-78-20, e-mail: 13606@list.ru

4.3. Проезд до Центра цифрового образования «IT-куб»: метро «Уралмаш», троллейбус 3, 5, 12, трамвай 8, 17, 22, 24 до остановки ДК им. Лаврова.